

## Realidad aumentada y realidad virtual

La realidad aumentada (RA) es una tecnología que complementa el mundo real con el mundo digital. Inserta imágenes generadas por computadoras, teléfonos inteligentes, tabletas o visores especiales a lo que sucede en tiempo real, de forma que el usuario tendrá una mejor percepción de la realidad. Ofrece beneficios culturales, de seguridad, de entretenimiento y de ahorro de tiempo.

Un ejemplo práctico de realidad aumentada es el juego de Pokémon GO. Este popular juego utiliza la RA para colocar a los personajes virtuales y los objetos que permiten capturarlos en lugares reales. Las imágenes digitales de estos elementos virtuales no son más que píxeles en la pantalla del usuario, pero la tecnología de realidad aumentada los hace parecer tangibles.



Otro ejemplo de RA puede ser el proporcionar a los usuarios información sobre los sitios históricos en una visita turística.

**En el tema de seguridad pública** la realidad aumentada nos puede ayudar para que los agentes de policía puedan identificar personas y vehículos mediante el reconocimiento facial y las funciones de escaneo de matrículas. Esto permite que los agentes identifiquen fácilmente a los sospechosos y los detengan.

Otra posibilidad de la RA es durante la investigación de una escena del crimen, a través de asistencia remota de expertos forenses e investigadores calificados. De esta manera una imagen o video puede ser adicionado con datos esenciales, para facilitar la investigación policial de un evento criminal. Aunque estos ejemplos ya se encuentran en sus primeras etapas de uso, los dispositivos inteligentes RA eventualmente se convertirán en una parte estándar del equipo de la policía en un futuro muy próximo.



**Si comparamos la realidad aumentada y la realidad virtual,** aunque aparentemente son similares, utilizan tecnologías muy distintas.

La realidad virtual RV es una tecnología informática que reproduce artificialmente un entorno real o imaginario y le proporciona al usuario la sensación de estar verdaderamente dentro de él. La RV puede ser experimentada a través del uso de visores especiales.



Algunos ejemplos de uso de RV son los recorridos de museos y exposiciones artísticas con tomas de 360 grados, donde las personas y estudiantes que se encuentran lejos o sin la posibilidad de realizar la visita, acceden a estas instalaciones de manera virtual con la posibilidad de observar de manera detallada cada espacio visitado como si fuera en tiempo real, sin depender de horarios, aglomeraciones y eventualmente del costo. Otros ejemplos de RV pueden ser aplicaciones para la educación, capacitación y el diseño de infraestructura.

**Muchas agencias de seguridad pública** hacen uso de RV para capacitar a sus elementos, por ejemplo, el uso de un stand de tiro virtual, el manejo de vehículos en escenarios virtuales y la capacitación en protocolos policiales.



Las innovaciones y desarrollos tecnológicos son cada vez más populares entre los usuarios. Hoy es posible obtener este tipo de tecnología a través de la contratación de profesionales especializados o disponiendo de las herramientas en línea que han generado los desarrolladores.

**Para cualquier pregunta o comentario, a mi me ubican en Twitter  
@jfniembro**

**Y para seguir a Pedro Ferriz de Con háganlo en [centralfmonline.com](http://centralfmonline.com)**